

# À l'aveugle !

Prépare des papiers avec des mots (objets, animaux, lieu, etc).

Pioche un papier.

Dessine **les yeux fermés** ce qui est noté.

Les autres joueurs doivent deviner.

S'ils devinent, tu gagnes un point.



# Charade

Invente tes propres devinettes !

Pioche un mot et essaie de construire une charade selon le modèle suivant :

- 1) Décomposer le mot en syllabes
  - 2) Trouver un mot correspondant à chaque syllabe
- Par exemple pour le mot : sa/vo/nner = sa/veau/nez
- Trouver une définition pour chaque mot-syllabe

*Mon premier est la première syllabe de savane*  
*Mon deuxième est le petit de la vache*  
*Mon troisième est une partie du corps*  
*Mon tout est un verbe du premier groupe*

# Le morpion

(2 joueurs)

**Aligner ses croix ou ses ronds sur trois cases en diagonal, horizontal ou vertical**

- 1- Prenez une feuille
- 2- Tracez une grille de trois cases sur trois cases
- 3- Décidez qui prend les croix et qui prend les ronds
- 4- À tour de rôle, placez une croix ou un rond dans une case de la grille
- 5- Le premier qui arrive à aligner trois de ses croix ou de ses ronds gagne la partie

