

À l'aveugle !

Prépare des papiers avec des mots (objets, animaux, lieu, etc).

Pioche un papier.

Dessine **les yeux fermés** ce qui est noté.

Les autres joueurs doivent deviner.

S'ils devinent, tu gagnes un point.



Charade

Invente tes propres devinettes !

Pioche un mot et essaie de construire une charade selon le modèle suivant :

- 1) Décomposer le mot en syllabes
 - 2) Trouver un mot correspondant à chaque syllabe
- Par exemple pour le mot : sa/vo/nner = sa/veau/nez
- Trouver une définition pour chaque mot-syllabe

Mon premier est la première syllabe de savane
Mon deuxième est le petit de la vache
Mon troisième est une partie du corps
Mon tout est un verbe du premier groupe

Le morpion

(2 joueurs)

Aligner ses croix ou ses ronds sur trois cases en diagonal, horizontal ou vertical

- 1- Prenez une feuille
- 2- Tracez une grille de trois cases sur trois cases
- 3- Décidez qui prend les croix et qui prend les ronds
- 4- À tour de rôle, placez une croix ou un rond dans une case de la grille
- 5- Le premier qui arrive à aligner trois de ses croix ou de ses ronds gagne la partie

