

Bataille navale



2 joueurs - Trouver l'emplacement de tous les navires de son adversaire

- 1 - Chaque joueur prend une feuille quadrillée
- 2 - Sur chaque feuille, tracer un carré de 10 cases sur 10 cases
- 3 - Sur la ligne du haut du carré, inscrire les lettres de A à J et sur la ligne de gauche les nombres de 1 à 10
- 4 - Les joueurs placent leurs navires sans que l'autre les voit :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4			X							
5						X	X			
6		X						X		X
7				X						X
8	X	X						X		
9										
10										

Liste des navires à placer:

- 1 porte-avions (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 2 sous-marins (3 cases)
- 1 contre torpilleur (3 cases)
- 2 torpilleurs (2 cases)

5 - Enfin la partie peut commencer, les joueurs demandent une case à leur adversaire à tour de rôle. Ex : D7

6 - Suivre l'avancée des tirs en marquant les cases par des croix.

- Si l'un de ses navires est touché il dit: « touché » et fait une croix dans la case (J6)
- Si l'un de ses navires a toutes ses cases touchées il dit: « touché-coulé »
- Si aucun de ses navires est touché mais qu'à côté il y a un navire il dit: « à côté » (B6)
- Si aucun de ses navires n'est touché et qu'il n'y en a pas à côté il dit: « dans l'eau » (H8)

Le premier qui coule tous les navires adverses a gagné